駅前魔法学園!!

レコードシート

キャラクター名

プレイヤー名

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

アクションポイント

課題　達成チェック

□

□

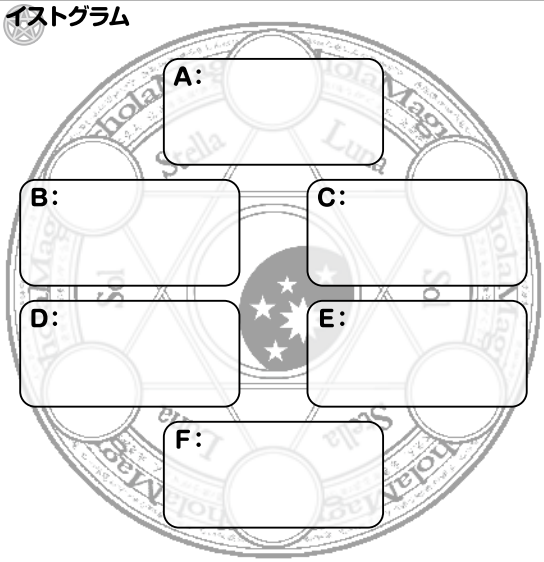
かりそめの絆

スキル名	レベル

HP

MP

イストグラム



行動値

バッドステータス一覧

●ミドルフェイズのバッドステータス

- **消耗**
  すべての判定の達成値－5。
- **呪詛**
  シーン終了時、アクションポイント1点消費。
- **惑乱**
  スキル使用不可。判定で支援を受けられない。

●クライマックスフェイズのバッドステータス

- **重圧**
  マギアーツ使用不可。
- **呪毒**
  ムーブアクション終了時、
  [このシナリオのHP係数 ÷2]の実ダメージ。
- **放心**
  すべての判定の達成値－5。

マナソース使用法

- **マギアーツの代償**
  いつでも使用可。カードの数字分のMPの代わりにできる。
  消費できるのは自身の専門系統のマナソースのみ。1枚まで。
  絵札は10、Aと JOKER は 20 として扱う。
- **判定ダイスの増加**
  判定の直前に使用。マギアーツと重複可。
  マナソース1枚消費ごとに、判定のダイスを＋1個。振ったダイスからふたつを選択する。
  どのスートでも消費でき、何枚でも使用可能。
- **ダメージダイスの増加**
  ダメージロール直後に使用。マギアーツと重複可。
  ダメージのダイスを＋[カードの数字]個。
  消費できるのは自身の専門系統のマナソースのみ。1枚まで。
  絵札は10、Aと JOKER は 20 として扱う。
- **クラガリ（♠）のカード**
  他のスートの代わりにできる。
  ただし、使用ごとにカードの数字（絵札は10、Aは 20）と同じだけの実ダメージ。

一時アイテム

- **魔法の膏薬**　□□□□□□
  クライマックスフェイズでのみ使用可能。マイナーアクションで使用。
  自身のHPを［このシナリオのHP係数］だけ回復する。
  1回にひとつまで使用できる。
- **万能薬**　□□□□□□
  ミドル、クライマックス両方で使用可能。マイナーアクションで使用。
  自身のバッドステータスをひとつ回復する。1回にひとつまで使用できる。
  ミドルでは、シーン終了直前に使用する。
- **幸運のお守り**　□□□□□□
  ミドル、クライマックス両方で使用可能。判定直後に使用。
  自身の判定の達成値を＋1する。
  1回にいくつでも重複して使用可能。

経験点表（端数切り捨て）

・セッションに最後まで参加した	□	点
・課題を達成した	□□	点
・担任教師の助け	□	
・登場したシーンの数 ÷3	□□□ □□□ □□□÷3	点
・良いロールプレイをした	□	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	□	点
・セッションの進行を助けた	□	点
・場所の手配、提供、連絡やスケジュールの調整を行なった	□	点

経験点合計　　点

ゲームマスター署名

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tomoyuki Fujinami ©2011 JIVE Ltd. All rights reserved.