

駅前魔法学園!!

キャラクターシート

キャラクター名	性別
プレイヤー名	年齢
	消費経験点

パート	ミスティック
マジカスタイル	召喚術

クライマックスデータ

能力値	[体]	[技]	[心]
	4	6	5
防御修正	<物>	<魂>	<儀>
	2	3	2
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正
	×1.5	×2	+6

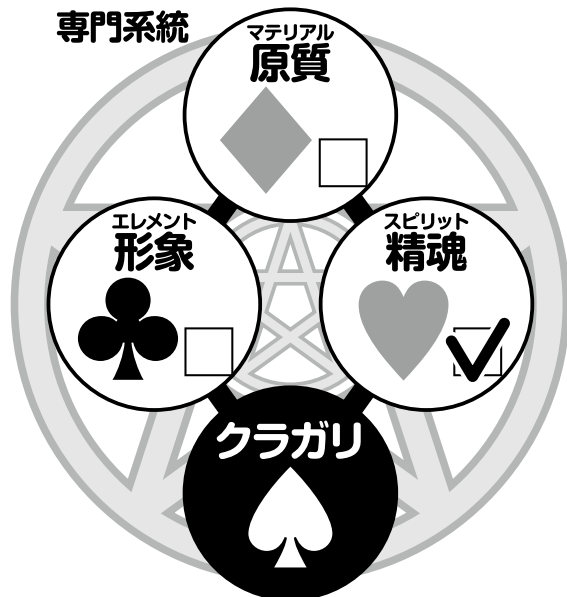
※特記されていない限り、マジアーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

マジアーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復 P73
☆マジックリチャージ	自、秘儀	いつでも	自動成功	単体	0~5マス	なし	秘儀の使用回数回復。1回まで P92
フレンドファミリア	自	常時	自動成功	自身	なし	なし	使い魔を1体得る。P96参照。 P96
入れ替わり	-	イニシアチブプロセス	自動成功	単体	0~2マス	10MP	自分と同意対象の位置を入れ替える P92
不可視の畏	-	判定の直後	自動成功	単体	0~5マス	2MP	判定の達成値-2。ラウンド1回 P93
巻き戻し	-	判定の直後	自動成功	単体	0~5マス	2MP	判定を振り直させる。ラウンド1回 P93
四元攻撃：火炎	バディ、対決	メジャーアクション	【技】	単体	1~2マス	2MP	白兵攻撃。<魂> 1D6+6ダメージ P96
ファミリアウイング	バディ	常時	自動成功	バディ	なし	なし	使い魔が飛行状態に。命中判定+1 P97

ご町内の賢者

イラスト

専門系統



ミドルデータ

街での姿	喫茶店店主	パーソナルプレイス	おしゃれな建物
学園での姿	賢人会	学園施設	“賢者の庵”へのゲート
趣味	アンティーク	選択科目	魔法調理師
QM	バディ		

社会値	5	アクションポイント	4
-----	---	-----------	---

スキル

スキル名	レベル	スキル名	レベル	スキル名	レベル
<噂話>	1	<絆：共感／高浜源吾>	1		
<勇者育成>	1	<絆：信頼／赤熊>	1		
<アンティーク>	1	<バディを使う> (→P112)	2		
<魔法の料理>	1				
<精霊との会話>	1				

パーソナルデータ

入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

ミドルフェイズルールメモ

- スキル**
 - スキル1レベルごとに判定のダイスが+1個される。レベル上限は3。
 - 判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。
- イベントの特殊な判定**
 - ▼**複数人での判定**
 - 判定の達成値に、+ [挑んだ人数+1]。
 - ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか？」の説明が必要。
 - 加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。
 - ▼**判定の支援**
 - アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のPCを支援可能。
 - 支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。
 - ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。
 - ▼**振り直し**
 - アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。
 - ▼**応用プレイ**
 - アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。
 - ▼**街の危機**
 - アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。
- アクションポイントの使用**
 - ▼**登場判定**
 - アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。