

駅前魔法学園!!

キャラクターシート

キャラクター名	性別
プレイヤー名	年齢
	消費経験点

パーティム	ウィザード
マジカスタイル	錬金術

クライマックスデータ

能力値	[体]	[技]	[心]
	4	4	9
防御修正	<物>	<魂>	<儀>
	2	2	4
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正
	×1.5	×3	±0

※特記されていない限り、マジアーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

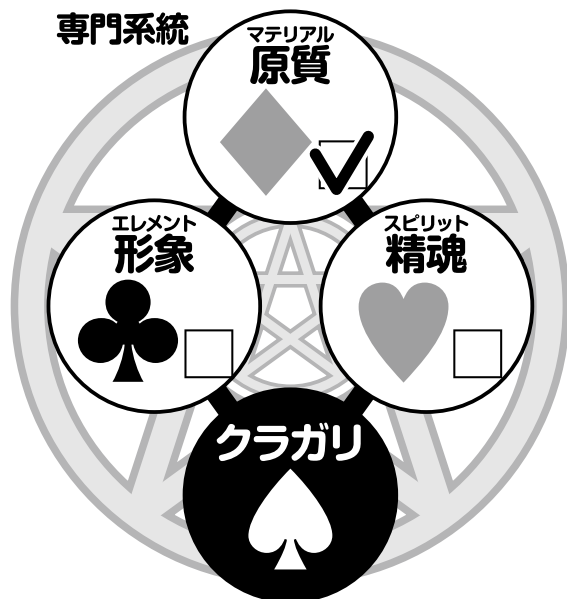
マジアーツ

マジアーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復 P73
☆覇王の助言	自、秘儀	判定の直後	自動成功	単体	0~5マス	なし	他者判定をクリティカルに。1回まで P88
物性変容	自	常時	自動成功	自身	なし	なし	能力値を修正(計算済み) P106
覇王の威声	-	判定の直前	自動成功	単体	0~2マス	5MP	他者の攻撃の対象を1エリアに変更 P89
黒の癒やし手	-	常時	自動成功	自身	なし	なし	「種別:回復」のタイミング変更 P88
ゴーレム創造	対決、攻魔	メジャーアクション	【心】	単体	0マス	なし	魔法攻撃。<魂>3D6ダメージ P106
バンドラボックス:巻き戻し	コピー	判定の直後	自動成功	単体	0~5マス	2MP	判定を振り直させる。ラウンド1回 P93
薬剤複製:魔女の煮込み薬	コピー、回復	イニシアチブプロセス	自動成功	1エリア	0マス	クラブ1枚	HP、HP係数回復+BS回復。ラウンド1回 P103

魔法のカバン

イラスト

専門系統



ミドルデータ

スチューデントレコード			
街での姿	芸術家	パーソナルプレイス	公園/広場
学園での姿	妖精伝承援助会員	学園施設	妖精境へのゲート
趣味	芸術鑑賞・製作	選択科目	占術一般
QM	人形		

社会値	6	アクションポイント	3
-----	---	-----------	---

スキル

スキル名	レベル	スキル名	レベル	スキル名	レベル
<芸術知識>	2	<絆:師匠/シノハラ>	1		
<精霊との会話>	1				
<占い>	1				
<物品との会話>	1				
<絆:共感/伊集院みのり>	1				

パーソナルデータ

ライフパス	
入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

ミドルフェイズルールメモ

- スキル
 - スキル1レベルごとに判定のダイスが+1個される。レベル上限は3。
 - 判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。
 - ▼判定の支援
 - アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のPCを支援可能。支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。
 - ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。
 - ▼複数人での判定
 - 判定の達成値に、+ [挑んだ人数+1]。
 - ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか?」の説明が必要。
 - 加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。
 - アクションポイントの使用
 - ▼登場判定
 - アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。
 - ▼街の危機
 - アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。
- ▼振り直し
 - アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。
- ▼応用プレイ
 - アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。