

# 駅前魔法学園!!

## キャラクターシート

キャラクター名	性別
プレイヤー名	年齢
	消費経験点

パート	ウィザード
マジカスタイル	魔法芸術

### クライマックスデータ

能力値	[体]	[技]	[心]
	4	3	8
防御修正	<物>	<魂>	<儀>
	2	1	4
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正
	×1	×3	+3

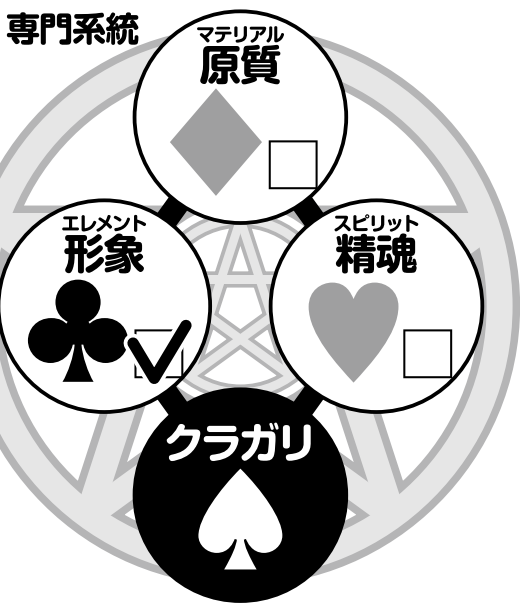
※特記されていない限り、マジーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

### マジーツ

マジーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復 P73
☆霸王の助言	自、秘儀	判定の直後	自動成功	単体	0~5マス	なし	他者判定をクリティカルに。1回まで P88
マジカルアーティスト	自	インシアチプロセス	自動成功	自身	なし	5MP	マナソースを1枚引く。ラウンド1回 P104
霸王の威声	-	判定の直前	自動成功	単体	0~2マス	5MP	他者の攻撃の対象を1エリアに変更 P89
マジカルコマンド	-	メジャーアクション	自動成功	単体	0~2マス	5MP	対象を行動させる P89
アニメーション	-	インシアチプロセス	自動成功	単体	0~5マス	1MP	マナソースを1枚渡す P104
英雄絵画	対決、攻魔	メジャーアクション	[心]	単体	0~3マス	5MP	魔法攻撃。<儀> 2D6ダメージ P104
身代わり肖像画	防御	ダメージ適用直前	自動成功	単体	0~2マス	2MP	実ダメージ-2D6。ラウンド1回 P105

魔法キャンパス

イラスト



### ミドルデータ

街での姿	小学生	パーソナルプレイス	学校
学園での姿	魔法芸術家	学園施設	魔法のアトリエ
趣味	芸術鑑賞・製作	選択科目	魔法芸術
QM	絵筆		

社会値	6	アクションポイント	3
-----	---	-----------	---

### スキル

スキル名	レベル	スキル名	レベル	スキル名	レベル
<噂話>	1	<絆:感銘/フラウ女王>	1		
<魔法の芸術>	2				
<芸術知識>	1				
<物品との会話>	1				
<絆:共感/伊集院みのり>	1				

### パーソナルデータ

入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

### ミドルフェイズルールメモ

- スキル
  - スキル1レベルごとに判定のダイスが+1個される。レベル上限は3。
  - 判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。
  - ▼判定の支援
    - アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のPCを支援可能。支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。
    - ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。
  - ▼複数人での判定
    - 判定の達成値に、+ [挑んだ人数+1]。
    - ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか?」の説明が必要。
    - 加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。
  - アクションポイントの使用
    - ▼登場判定
      - アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。
    - ▼街の危機
      - アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。
  - ▼振り直し
    - アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。
  - ▼応用プレイ
    - アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。