

# 駅前魔法学園!!

## キャラクターシート

キャラクター名	性別
プレイヤー名	年齢
	消費経験点

パート	ソーサルナイト
マジカスタイル	気功術

### クライマックスデータ

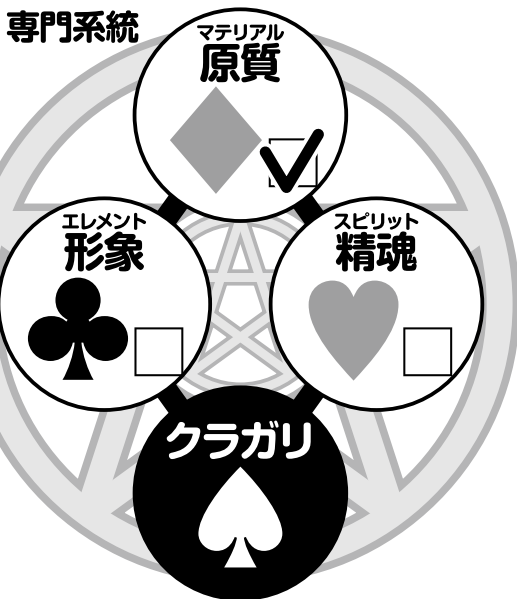
能力値	[体]	[技]	[心]
	8	4	3
防御修正	<物>	<魂>	<儀>
	4	2	1
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正
	x2	x1	+1

※特記されていない限り、マジーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

マジーツ							
マジーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復 P73
☆破軍の太刀	自、秘儀	ダメージロール直後	自動成功	単体	0~5マス	なし	ダメージを<真>に変更し、+10D6。1回まで P86
錬気	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	2MP	メジャー達成値+2、ダメージ+1D6 P94
☆因果応報	秘儀	ダメージ適用直後	自動成功	自身	なし	なし	受けたダメージを相手にも与える。1回まで P86
騎士の心得	-	攻撃宣言直後	自動成功	単体	0マス	なし	対象の代わりに攻撃目標となる P86
無双の騎士	-	常時	自動成功	自身	なし	なし	[種別:ミールス]へのダメージ+2D6 P87
☆亀息法	秘儀	いつでも	自動成功	自身	なし	なし	戦闘不能回復、HP1に。1回まで P94
連環撃	対決、武器	メジャーアクション	[体]	単体	0マス	なし	白兵攻撃。<魂> 2D6ダメージ+放心 P94

情熱の闘姫

イラスト



## ミドルデータ

スチューデントレコード	
街での姿 飲食店店主	パーソナルプレイス 下町の店
学園での姿 風紀委員	学園施設 風紀委員詰め所
趣味 料理	選択科目 魔法調理師
QM 手袋	

社会値 5	アクションポイント 4
-------	-------------

スキル			
スキル名	レベル	スキル名	レベル
<料理>	2	<絆:信頼/チャリンチャ・リン>	1
<魔法感知>	1		
<魔法の料理>	1		
<軽業>	1		
<絆:信頼/高浜源吾>	1		

## パーソナルデータ

ライフパス	
入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

## ミドルフェイズルールメモ

- スキル
  - スキル1レベルごとに判定のダイスが+1個される。レベル上限は3。
  - 判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。
- イベントの特殊な判定
  - ▼複数人での判定
    - 判定の達成値に、+ [挑んだ人数+1]。
    - ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか？」の説明が必要。
    - 加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。
  - ▼判定の支援
    - アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のPCを支援可能。
    - 支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。
    - ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。
  - ▼振り直し
    - アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。
  - ▼応用プレイ
    - アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。
  - ▼街の危機
    - アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。
- アクションポイントの使用
  - ▼登場判定
    - アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。