

駅前魔法学園!!

キャラクターシート

キャラクター名	性別
プレイヤー名	年齢
	消費経験点

パート	ソーサルナイト
マジカスタイル	魔剣使い

クライマックスデータ

能力値	[体]	[技]	[心]
	8	5	2
防御修正	<物>	<魂>	<儀>
	8	6	1
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正
	x2	x1	+1

※特記されていない限り、マジアーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

マジアーツ

マジアーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復 P73
☆破軍の太刀	自、秘儀	ダメージロール直後	自動成功	単体	0~5マス	なし	ダメージを<真>に変更し、+10D6。1回まで P86
魔剣召喚	自、対決、武器	メジャーアクション	[体]+2	単体	0~1マス	なし	白兵攻撃。<物> 2D6+6ダメージ P100
☆魔法騎士の盾	秘儀	ダメージ適用直前	自動成功	単体	0~5マス	なし	受ける実ダメージを0に。1回まで P86
騎士の心得	-	攻撃宣言直後	自動成功	単体	0マス	なし	対象の代わりに攻撃目標となる P86
騎士の鎧	-	常時	自動成功	自身	なし	なし	防御修正上昇(計算済み) P86
無双の騎士	-	常時	自動成功	自身	なし	なし	[種別:ミレス]へのダメージ+2D6 P87
円応剣	対決、武器	リアクション	[体]	自身	なし	2MP	白兵攻撃に反撃。<物> 2D6+6ダメージ P100

魔剣の使い手

イラスト

専門系統



ミドルデータ

街での姿	サラリーマン	パーソナルプレイス	近代的なビル
学園での姿	美化委員	学園施設	魔法の武器庫
趣味	ネットサーフィン	選択科目	魔法語学:精霊
QM	武器		

社会値	3	アクションポイント	6
-----	---	-----------	---

スキル

スキル名	レベル	スキル名	レベル	スキル名	レベル
<書類仕事>	1	<絆:親近感/伊妻良昭>	1		
<魔法の武器知識>	1				
<ウェブ検索>	1				
<精霊との会話>	2				
<絆:興味/ほろん>	1				

パーソナルデータ

入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

ミドルフェイズルールメモ

- スキル
 - スキル1レベルごとに判定のダイスが+1個される。レベル上限は3。
 - 判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。
- イベントの特殊な判定
 - ▼複数人での判定
 - 判定の達成値に、+ [挑んだ人数+1]。
 - ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか?」の説明が必要。
 - 加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。
 - ▼登場判定
 - アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。
- ▼判定の支援
 - アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のPCを支援可能。
 - 支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。
 - ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。
- アクションポイントの使用
 - ▼振り直し
 - アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。
 - ▼応用プレイ
 - アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。
 - ▼街の危機
 - アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。