

駅前魔法学園!!

キャラクターシート

キャラクター名	性別
プレイヤー名	年齢
	消費経験点

パートム	アリス
マジカスタイル	錬金術

クライマックスデータ

能力値	[体]	[技]	[心]
	9	4	4
防御修正	<物>	<魂>	<儀>
	4	2	2
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正
	x2	x1.5	+2

※特記されていない限り、マジアーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

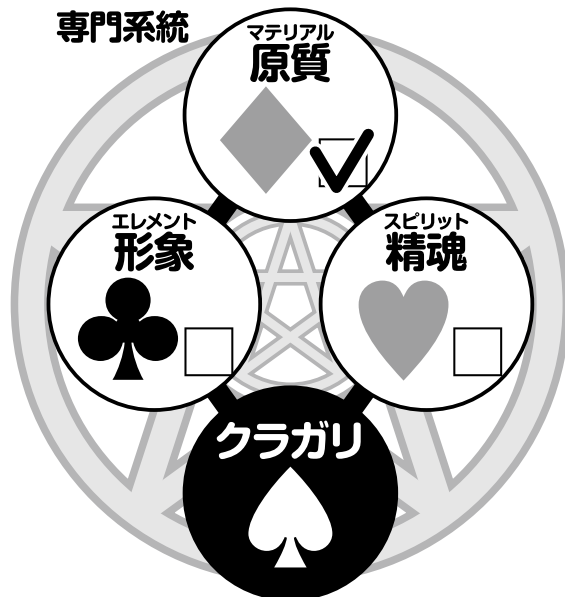
マジアーツ

マジアーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復 P73
☆希望の光	自、秘儀	いつでも	自動成功	単体	0~5マス	なし	戦闘不能、HP、MP、BS全回復。1回まで P84
物性変容	自	常時	自動成功	自身	なし	なし	能力値を修正(計算済み) P106
☆絶望を破る者	秘儀	ダメージロール直後	自動成功	自身	なし	なし	BOSSへのダメージ+10D6。属性(真)に。1回まで P84
可能性の衣	-	常時	自動成功	自身	なし	なし	HP修正を変更(計算済み) P84
赤の癒やし手	-	常時	自動成功	自身	なし	なし	「種別:回復」のタイミング変更 P84
薬剤複製:魔女の膏薬	コピー、回復	マイナーアクション	自動成功	単体	0マス	クラブ1枚	HP、BS完全回復 P103
復活の霊符1Lv	レベル	メジャーアクション	自動成功	単体	0マス	なし	戦闘不能回復、HPを1に。1回まで P110
モンスター化	対決、武器	メジャーアクション	[体]	単体	0マス	5MP	白兵攻撃。<物>2D6+9ダメージ P111

少年オオカミ

イラスト

専門系統



ミドルデータ

街での姿	中学生/高校生	パーソナルプレイス	学校
学園での姿	園芸部員	学園施設	魔法温室
趣味	読書	選択科目	魔法語学:動物
QM	薬品		

社会値	4	アクションポイント	5
-----	---	-----------	---

スキル

スキル名	レベル	スキル名	レベル	スキル名	レベル
<勉強>	1	<絆:友人/鬼灯あかり>	1		
<魔法薬>	1	<絆:友人/安藤遼一>	1		
<本の知識>	1				
<動物との会話>	1				
<物品との会話>	1				

パーソナルデータ

入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

ミドルフェイズルールメモ

- スキル
 - スキル1レベルごとに判定のダイスが+1個される。レベル上限は3。
 - 判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。
 - ▼判定の支援
 - アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のPCを支援可能。支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。
 - ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。
 - ▼振り直し
 - アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。
 - ▼応用プレイ
 - アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。
 - ▼街の危機
 - アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。
- イベントの特殊な判定
 - ▼複数人での判定
 - 判定の達成値に、+ [挑んだ人数+1]。
 - ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか?」の説明が必要。
 - 加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。
 - アクションポイントの使用
 - ▼登場判定
 - アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。