駅前魔法学園!!

キャラクターシート

キャラクター名	性別
	年齢
プレイヤー名	消費経験点

パーテム	アリス
マギカスタイル	魔女術

しあわせ配達人

イラスト

専門系統

クライマックスデータ

能力値	【体】	【技】	【心】
	3	9	3
防御修正	〈物〉	〈魂〉	〈儀〉
	1	4	1
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正
	×2	×1.5	+6

※特記されていない限り、マギアーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

マギアーツ

マギアーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考	
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復	P73
☆希望の光	自、秘儀	いつでも	自動成功	単体	0~5マス	なし	戦闘不能、HP、MP、BS全回復。1回まで	P84
マジカルブルーム	自	常時	自動成功	自身	なし	なし	常に飛行状態。戦闘移動+1マス	P102
☆雲散霧消	秘儀	ダメージロール直後	自動成功	単体	0~5マス	なし	発生したダメージひとつを0に。1回まで	P84
☆絶望を破る者	秘儀	ダメージロール直後	自動成功	自身	なし	なし	BOSSへのダメージ+10D6。属性〈真〉に。1回まで	P84
可能性の衣	−	常時	自動成功	自身	なし	なし	HP修正を変更（計算済み）	P84
マジカルバディ	−	判定の直後	自動成功	自身	なし	なし	判定のダイス目+1。3回まで	P85
魔女の槍	対決、攻魔	メジャーアクション	【技】	単体	0マス	2MP	魔法攻撃。〈儀〉2D6+9ダメージ	P103

ミドルデータ

スチューデントレコード

街での姿	中学生／高校生	パーソナルプレイス	学校
学園での姿	魔法の店員	学園施設	店舗施設
趣味	占い	選択科目	魔法薬学
QM	占いの道具		

社会値	5	アクションポイント	4

スキル

スキル名	レベル	スキル名	レベル	スキル名	レベル
〈勉強〉	1	〈絆：師匠／サマンサ先生〉	1		
〈魔法のお店〉	1	〈絆：有為／ぽろん〉	1		
〈占い〉	1				
〈ほうき飛行〉	1				
〈魔法薬〉	1				

パーソナルデータ

ライフパス

入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

ミドルフェイズルールメモ

●スキル

スキル1レベルごとに判定のダイスが+1個される。レベル上限は3。

判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。

●イベントの特殊な判定

▼複数人での判定

判定の達成値に、+［挑んだ人数+1］。

ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか？」の説明が必要。

加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。

▼判定の支援

アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のPCを支援可能。

支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。

ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。

●アクションポイントの使用

▼登場判定

アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。

▼振り直し

アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。

▼応用プレイ

アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。

▼街の危機

アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tomoyuki Fujinami ©2011 JIVE Ltd. All rights reserved.