駅前魔法学園!!

キャラクターシート

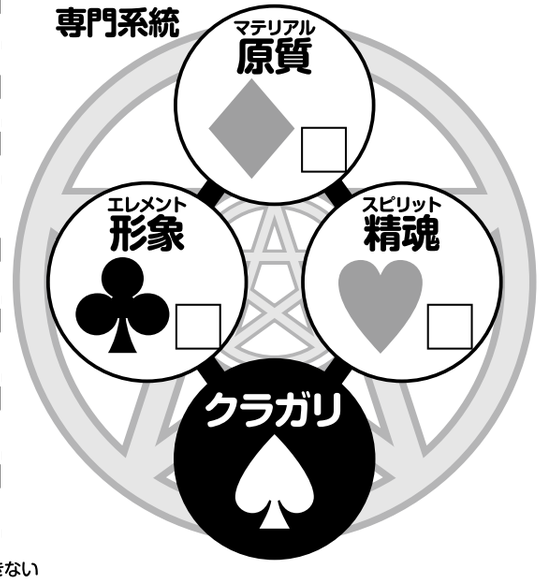
キャラクター名	性別
	年齢
プレイヤー名	消費経験点

パーテム

マギカスタイル

イラスト

専門系統



クライマックスデータ

能力値	【体】	【技】	【心】
防御修正	〈物〉	〈魂〉	〈儀〉
戦闘修正	HP修正	MP修正	行動値修正

※特記されていない限り、マギアーツはミドルフェイズ中に使用することはできない

マギアーツ

マギアーツ名	種別	タイミング	判定値	対象	射程	代償	備考
清めの魔法	自	マイナーアクション	自動成功	自身	なし	なし	バッドステータスをひとつ回復 P73

ミドルデータ

スチューデントレコード

街での姿	パーソナルプレイス
学園での姿	学園施設
趣味	選択科目
QM	

社会値	アクションポイント

スキル

スキル名	レベル	スキル名	レベル	スキル名	レベル

パーソナルデータ

ライフパス

入学動機	特徴1
経歴	特徴2
邂逅	絆

ミドルフェイズルールメモ

●スキル

スキル1レベルごとに判定のダイスが＋1個される。レベル上限は3。

判定後に振ったダイスからふたつを選択して、達成値を算出。

●イベントの特殊な判定

▼複数人での判定

判定の達成値に、＋[挑んだ人数＋1]。

ただし、「どのようにして複数人でイベントに挑むのか？」の説明が必要。

加えて、挑んだ全員が判定に成功しないと、判定に失敗したと見なされる。

▼判定の支援

アクションポイント1点消費で、ひとりにつきひとりまで他のＰＣを支援可能。

支援対象のスキルが1レベル上昇した扱い。レベル上限は無視。

ただし支援した場合、自身はそのシーンのイベント判定が不可能となる。

●アクションポイントの使用

▼登場判定

アクションポイント1点消費で、登場判定に失敗したシーンに登場できる。

▼振り直し

アクションポイント1点消費で、イベントの判定を1回振り直せる。何度でも可。

▼応用プレイ

アクションポイント1点消費で、本来は使用できないはずのスキルを、その1回の判定の終了まで使用できる。

▼街の危機

アクションポイント1点消費で、「緊迫した状況」と「休養」によって発生する以外の街の危機の上昇をキャンセルできる。

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tomoyuki Fujinami ©2011 JIVE Ltd. All rights reserved.